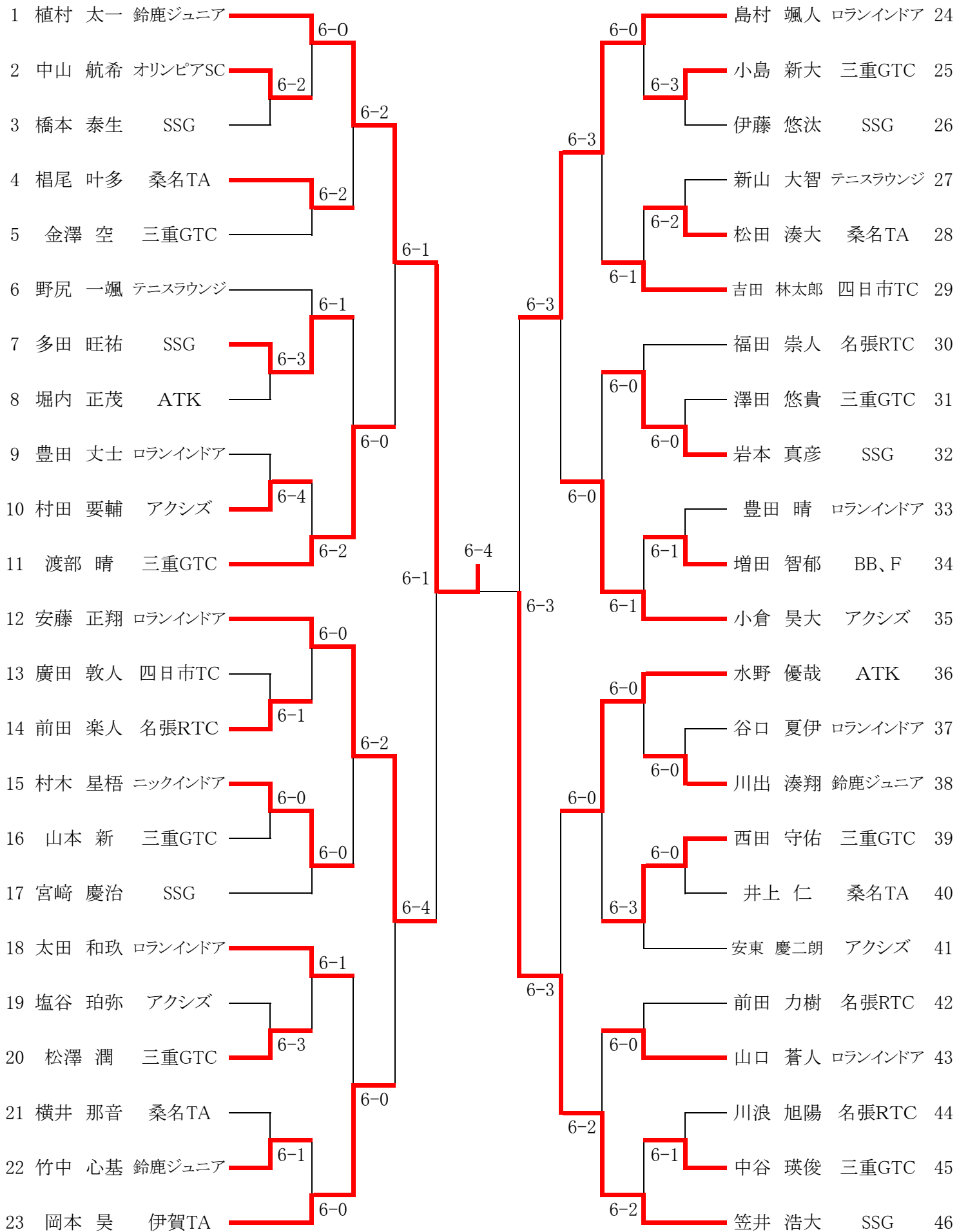


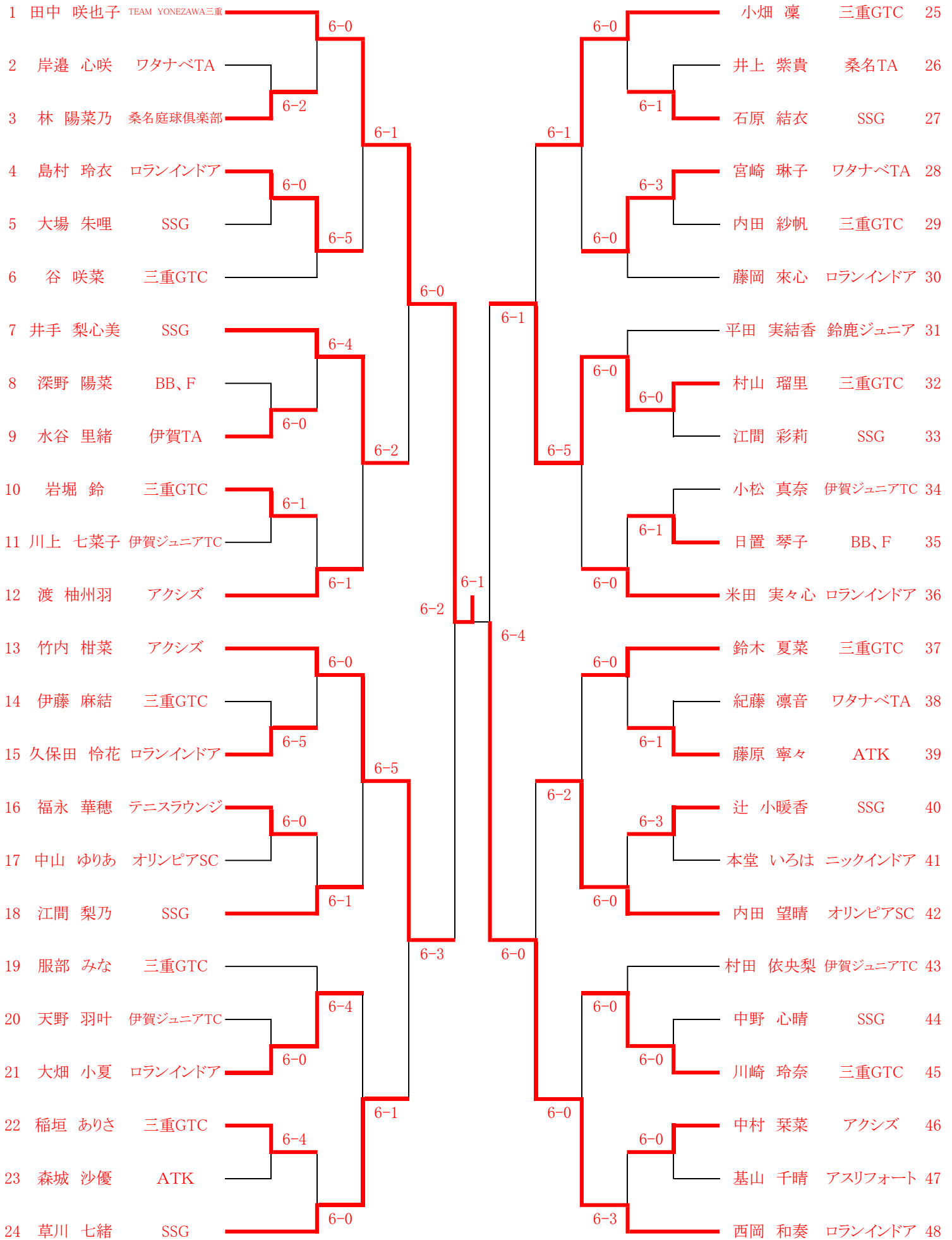
男子



男子 順位戦



女子



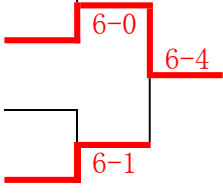
女子 順位戦

13 竹内 柑菜 アクシズ
32 村山 瑠里 三重GTC



6-2 3位

7 井手 梨心美 SSG
24 草川 七緒 SSG
25 小畑 凜 三重GTC
42 内田 望晴 オリμπピアSC



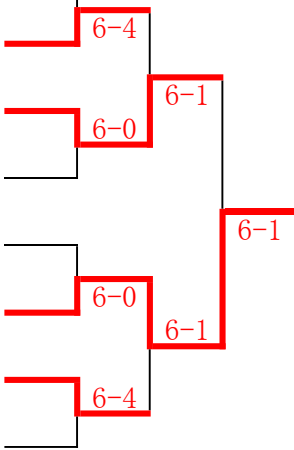
6-0 6-4 6-1 5位

7 井手 梨心美 SSG
25 小畑 凜 三重GTC



6-3 7位

4 島村 玲衣 ロランインドア
12 渡 柚州羽 アクシズ
18 江間 梨乃 SSG
21 大畑 小夏 ロランインドア
28 宮崎 琳子 ワタナベTA
36 米田 実々心 ロランインドア
37 鈴木 夏菜 三重GTC
45 川崎 玲奈 三重GTC



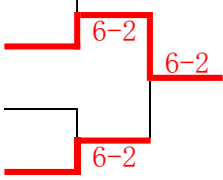
6-4 6-1 6-0 6-1 6-1 6-1 6-4 9位

12 渡 柚州羽 アクシズ
37 鈴木 夏菜 三重GTC



6-5 11位

4 島村 玲衣 ロランインドア
21 大畑 小夏 ロランインドア
28 宮崎 琳子 ワタナベTA
45 川崎 玲奈 三重GTC



6-2 6-2 6-2 13位

4 島村 玲衣 ロランインドア
28 宮崎 琳子 ワタナベTA



6-5 15位

グリーンボール予選リーグ(4ゲーム先取ノーアドバンテージ)

A		矢田 寛明 (SSG)	小倉 梓楽 (ATK)	治田 侑之 (アクシズ)		勝敗	勝率	順位
		矢田 寛明 (SSG)	40	40		20		1
		小倉 梓楽 (ATK)	04	40		11		2
		治田 侑之 (アクシズ)	04	04		02		3

B		朝比奈 岳 (ATK)	石崎 慎人 (ニックインドア)	日下部 心美 (名張RTC)		勝敗	勝率	順位
		朝比奈 岳 (ATK)	42	43		20		1
		石崎 慎人 (ニックインドア)	24	24		02		3
		日下部 心美 (名張RTC)	34	42		11		2

C		渡部 日向 (三重GTC)	山口 叶琉 (ロランインドア)	岡本 伊葉 (伊賀TA)		勝敗	勝率	順位
		渡部 日向 (三重GTC)	41	40		20		1
		山口 叶琉 (ロランインドア)	14	40		11		2
		岡本 伊葉 (伊賀TA)	04	04		02		3

D		隈元 結史郎 (ワタナベTA)	森城 結月 (ATK)	米田 月乃 (ロランインドア)		勝敗	勝率	順位
		隈元 結史郎 (ワタナベTA)	34	4		02		3
		森城 結月 (ATK)	43	04		11		2
		米田 月乃 (ロランインドア)	40	40		20		1

E		小倉 向葵 (アクシズ)	岡本 一吹 (伊賀TA)	中村 仁 (鈴鹿ジュニア)		勝敗	勝率	順位
		小倉 向葵 (アクシズ)	04	14		02		3
		岡本 一吹 (伊賀TA)	40	42		20		1
		中村 仁 (鈴鹿ジュニア)	41	24		11		2

F		中山 晶翔 (オリンピアSC)	小畑 花 (三重GTC)	岡本 英大 (ATK)		勝敗	勝率	順位
		中山 晶翔 (オリンピアSC)	24	42		11		2
		小畑 花 (三重GTC)	42	40		20		1
		岡本 英大 (ATK)	24	04		02		3

G		立岡 旺大 (テニスラウンジ)	牛場 莉夢 (ニッケインドア)	新 音寿 (名張RTC)	岸邊 心春 (ワタナベTA)	勝敗	勝率	順位
		立岡 旺大 (テニスラウンジ)	14	24	41	12		3
		牛場 莉夢 (ニッケインドア)	41	04	41	21		2
		新 音寿 (名張RTC)	42	40	40	30		1
		岸邊 心春 (ワタナベTA)	14	14	04	03		4

H		太田 衣環 (ロランインドア)	中矢 愛梨 (ATK)	服部 喜助 (三重GTC)	久米 凌太郎 (アクシズ)	勝敗	勝率	順位
		太田 衣環 (ロランインドア)	40	40	40	30		1
		中矢 愛梨 (ATK)	04	24	41	12		3
		服部 喜助 (三重GTC)	04	42	42	21		2
		久米 凌太郎 (アクシズ)	04	14	24	03		4

* 1位のみ決勝トーナメント進出(大会2日目)。

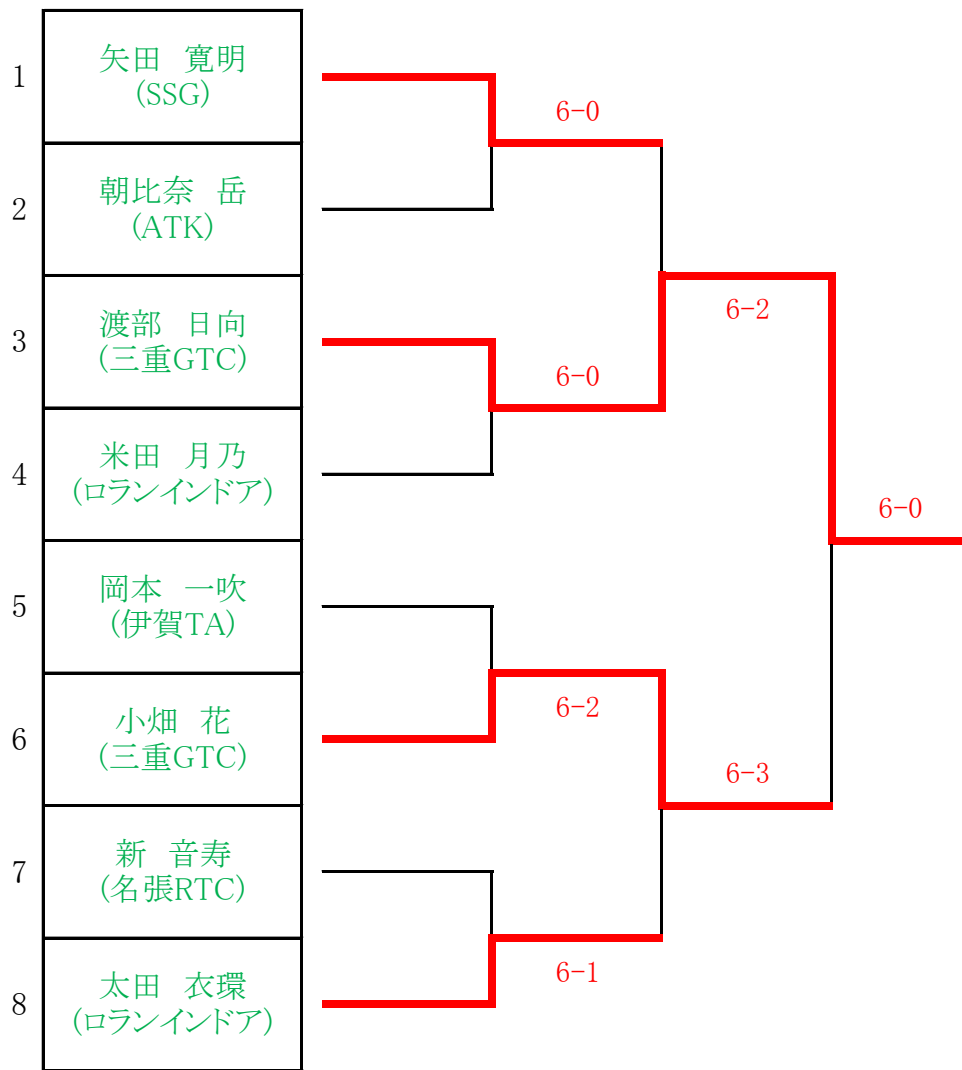
* 順位決定方法について(勝敗・勝率が並んだ場合)・試合進行状況で方法を変更する場合もある。

1、 3人で勝敗が並び2人で勝率が並んだ場合は直接対決で決定(4人も同様)

2、 3人で勝敗が並び3人の勝率も並んだ場合は抽選で決定(4人も同様)

・勝率の出し方は、総取得ゲーム数(取ったゲーム)÷総ゲーム数(4+3+2+4) 1に近いほうが勝ち
例 4-3, 2-4の場合は $6 \div 13 = 0,461538 \dots$ になる。

決勝トーナメント



順位戦

